

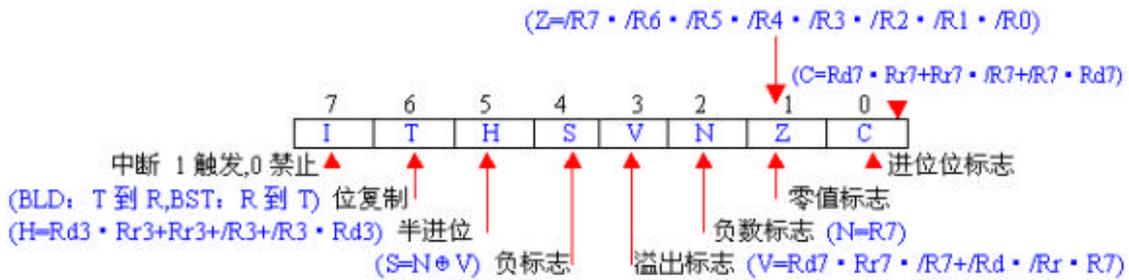
**说明:**为了使读者和用户对每条指令有一个具体的了解,又有利于大家对单片机映象空间(通用工作寄存器空间、I/O 寄存器空间、片内片外 SRAM 空间、程序存储器空间、EEPROM 数据存储器空间)认识更清楚(软件即完成在单片机映象空间之间或自身之间的传送、运算、检测、处理等操作),我们对每条指令均编一些简单的测试指令,我们约定它的程序编号为第四章第四节第几段第几题,例 4.4.1 加法指令的“1.不带进位加法”,程序编号为 4411.ASM。其余依此类推。

**说明:**AVR 单片机的指令系统对不同器件有不同指令,选用器件时应注意这一点(详情见本书附录 3),某种器件应使用那些指令,更详细资料请阅相应器件(电子书光盘)英文指令表。

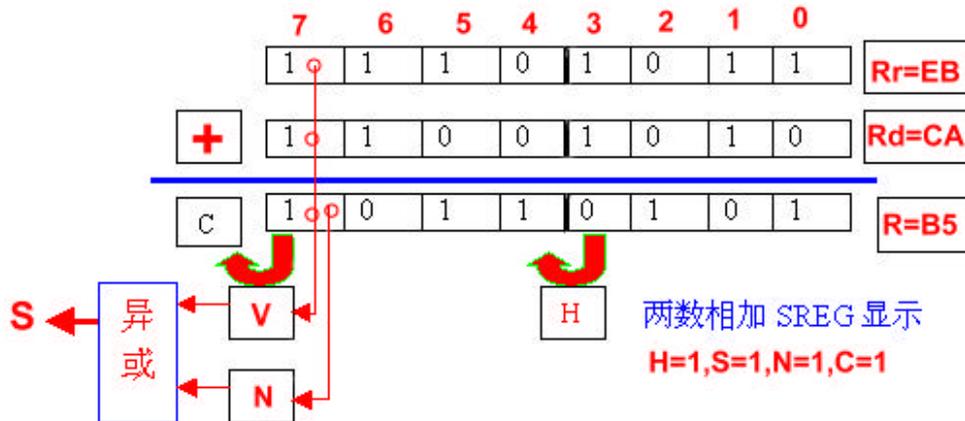
以下讲述 130 条指令功能及应用

## 4.4 算术和逻辑指令

AVR 的算术运算指令有加、减、乘、取反、取补、比较指令、增量和减量指令。逻辑运算指令有与、或、异或指令等。



复位后状态寄存器—SREG=\$00,即禁止中断,无半进位,无负标志,无溢出,无负数,无零标志,无进位,等



### 4.4.1 加法指令

#### 1. 不带进位加法

ADD —不带进位加

说明: 两个寄存器不带进位 C 标志加, 结果送目的寄存器 Rd。

操作:  $Rd \leftarrow Rd + Rr$

语法:

ADD Rd, Rr

操作码:

$0 \leq d \leq 31, 0 \leq r \leq 31$

程序计数器:

$PC \leftarrow PC + 1$

16 位操作码:

0000	11rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔

H: Rd3·Rr3+Rr3+/R3+/R3·Rd3

N: R7

S: N V,

Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0

V: Rd7· Rr7·/R7+/Rd7·/Rr7·R7

C: Rd7·Rr7+Rr7·/R7+/R7·Rd7

**重要说明:** 以下所有举的例子仅说明指令书写方法, 该例子不能直接汇编, 因为程序缺器件配制文件及程序执行地址。实践操作例子\*.ASM 可以汇编, 可以调试, 可以修改(修改需改变文件属性, 因为只读文件无法修改)!

**约定:** 注释寄存器的内容(数据)用括号表示, 例: (R16)=\$16, 表示寄存器的内容(数据)为十六进制数 16H!



例子:。(实践操作程序 4411.ASM) 实践操作例子\*.ASM, 必须编译生成\*.OBJ 文件才可调试, 如要修改\*.ASM, 必须修改文件属性, 去掉\*.ASM 只读文件属性

```
ldi r16,$11      ;LDI 立即数装入指令,要求寄存器必须符合 16≤d≤31 条件
ldi r20,$22
ldi r28,0XAA    ;$,0X 均为十六进制表示法
lp:add r16, r20  ; 也可单步执行到此行,
                ;在调试窗口的对应寄存器 R16,R20 输入数据
                ;(R16) = , (SREG) =
add r28, r28    ; 也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R28 输入数据
                ;(R28) = , (SREG) =
rjmp lp        ;反复做实验
```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

## 2. 带进位加法

ADC——带进位加

说明: 两个寄存器和 C 标志的内容相加, 结果送目的寄存器 Rd.

操作: Rd←Rd+Rr+C

语法: 操作码:

程序计数器:

ADC Rd,Rr 0≤d≤31, 0≤r≤31

PC←PC+1

16 位操作码:

0001	11rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔

H: Rd3·Rr3+Rr3+Rr3+Rr3+Rr3+Rr3+Rr3+Rr3  
 N: R7  
 S: N V, Z: /Rd7./Rr7./Rr7./Rr7./R7./R7./Rd7  
 V: Rd7· Rr7./R7./Rd7·/Rr7·R7 C: Rd7·Rr7+Rr7·/R7+Rr7·Rd7

例子: (实践操作程序 4412.ASM) 实践操作例子\*.ASM, 必须编译生成\*.OBJ 文件才可调试, 如要修改\*.ASM, 必须修改文件属性, 去掉\*.ASM 只读文件属性

```
ldi r20,$77 ; LDI 立即数装入指令,要求寄存器必须符合 16≤d≤31 条件
ldi r21,$99
LDI R22,0X77
LDI R23,0X11
lp:add r22, r20 ;(r22) = , (SREG) =
ADC R23, R21 ; 也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R23,R21 输入数据
; (R23) = , (SREG) =
rjmp lp ; 反复做实验
```

Words: 1 (2 bytes)  
 CyCICS: 1

3. 立即数据加法 (字)

ADIW—立即数加法

说明: 寄存器对于立即数值 (0~63) 相加, 结果放到寄存器对。

操作: Rdh:Rdl←Rdh:Rdl+K

语法: 操作码: 程序计数器:  
 ADIW Rdl, K d∈{ 24 26 28 30 }, UJ PC←PC+ 1

16 位操作码:

1001	0110	KKdd	KKKK
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG)和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	-	↔	↔	↔	↔	↔

S: N V  
 V: Rdh7·R15  
 N: R15  
 Z: /R15·/R14·/R13·/R12·/R11·/R10·/R9·/R8·/R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0  
 C: /R15·Rdh7

例子: (实践操作程序 4413.ASM) 实践操作例子\*.ASM, 必须编译生成\*.OBJ 文件才可调试, 如要修改\*.ASM, 必须修改文件属性, 去掉\*.ASM 只读文件属性

```
lp:adiw r24, 1 ; 也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R24 输入数据
ADIW R30, 63 ; 也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R30 输入数据
rjmp lp ; 反复测试
```

Words: 1 (2 bytes)  
 Cycles: 2





0000	10rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔

H: /Rd3·Rr3+Rr3·R3+R3·/Rd3      N: R7  
 S: N V      Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0·Z  
 V: Rd7·/Rr7·/R7+ /Rd7·Rr7·R7      C: /Rd7·Rr7+Rr7·R7+R7·/Rd7

例子: (实践操作程序 4423.ASM)

```

LP: LDI R22,$80 ;寄存器装数(R22)=$80
    LDI R20,$80 ;(R20)=$80
    LDI R23,$23 ;(R23)=$23
    LDI R21,$11 ;(R21)=$11
    ADD R22,R20 ;(R22)=$00,C=1
LP1:SBC R23,R21 ;也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R23,R21 输入数据
    ;(R23)-(R21)-(C)=
    CPI R23,$00 ;R23 的内容与立即数$00 比较,
    BRNE LP1 ;R23 的内容不 0 为转,为 0 顺执
    RJMP LP ;反复测试
    
```

Words: 1 (2 byteS)  
 Cycles: 1

4. 带进位立即数减

SBCI—带进位立即数减

说明: 寄存器和立即数随着 C 标志相减, 结果放到目的寄存器 Rd 中。

操作:  $Rd \leftarrow Rd - K - C$   
 语法:                      操作码:                      程序计数器:  
 SBCI Rd K                   $16 \leq d \leq 31, 0 \leq K \leq 255$                    $PC \leftarrow PC + 1$   
 16 位操作码:

0100	KKKK	dddd	KKKK
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔

H: /Rd3·K3+K3·R3+R3·/Rd3      N: R7  
 S: N V      Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0·Z  
 V: Rd7·/K7·/R7+ /Rd7·K7·R7      C: /Rd7·K7+K7·R7+R7·/Rd7

例子: (实践操作程序 4424.ASM)

```

LP: SEC ;(C)=1
    LDI R16,$44 ;(R16)=$44
    SUBI R16,$22 ;(R16)减立即数$22
    
```



状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-		↔	↔	↔	↔	↔

S: N V

N: R7

V: /R7·R6·R5·R4·R3·R2·R1·R0

Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0

例子: (实践操作程序 4426.ASM)

```

LP:   LDI R16,$04 ;多级-1,可作延时子程序用
LOOP: DEC R16    ;也可单步执行到此行,在调试窗口的对应寄存器 R16 输入数据
      ;(R16)-1
      BRNE LOOP ;(R16)不为 0 转,为 0 顺执
      DEC R16   ;第一次((R16)=$00)-1=$FF
      BRNE LP   ;(R16)不为 0 转,为 0 顺执
      RET      ;子程序返回
    
```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

#### 4.4.3 乘法指令

注意:AVR 单片机只有 ATmega161 和 Atmeg103L 有乘法指令

MUL —乘法

说明: 该指令完成 8 位 X 8 位→ 16 位的无符号数乘法操作。被乘数 Rr 和乘数 Rd 是两个寄存器。16 位结果放在 R1 (高字节) 和 R0 (低字节) 中。注意, 如果被乘数和乘数选择了 R0 或 R1, 则当进行乘法后, 结果将溢出。

操作: R1, R0←Rr·Rd

语: 操作码: 程序计数器:

MUL Rd, Rr 0≤d≤31, 0≤r≤31 PC←PC+ 1

16 位操作码:

0001	11rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-						↔

C: R15

例子: (实践操作程序 4431.ASM, 因无相应器件配制文件 \*.inc, 所以汇编时有出错提示)

```

lp: ldi r6,$04
    ldi r5,#05
    mul r6,r5 ;乘法
    mov r5,r1 ;保存乘积高位
    mov r5,r0 ;保存乘积低位
    rjmp lp
    
```



状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔

H: R3./Rd3

N: R7

S: N V

Z: /R7./R6./R5./R4./R3./R2.R1./R0

V: R7./R6./R5./R4./R3./R2./R1./R0

C: R7+ R6+ R5+ R4+ R3+ R2+ R1+ R0

例子: (实践操作程序 4451.ASM)

```

LP: SUB R11,R0 ;开始时在调试窗口中的对应寄存器输入数据
           ;设(r11)=0b1010101=$AA (r0)=0b10011001=$99
      BRPL LP1 ;(r11)为正数转移
LP1: NEG R11
      BRMI LP  ;(r11)为负数转移
    
```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

#### 4.4.6 比较指令

##### 1. 寄存器比较

CP—比较

说明: 该指令完成两个寄存器 Rd 和 Rr 相比较操作, 而寄存器的内容不改变。该指令后能使用所有条件转移指令。

操作: Rd—Rr

语法:

操作码:

程序计数器:

CP Rd Rr

$0 \leq d \leq 31, 0 \leq r \leq 31$

$PC \leftarrow PC + 1$

16 位操作码:

1001	01rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

-	-	↔	↔	↔	↔	↔	↔
---	---	---	---	---	---	---	---

H: /Rd3.Rr3+Rr3.R3+R3./Rd3

N: R7

S: N V

Z: Rd7.Rr7.Rr7.R7+ R7.Rd7

V: Rd7./Rd7./R7+ /Rd7.Rr7.R7

C: /Rd7.Rr7+Rr7.R7+R7./Rd7

例子: (实践操作程序 4461.ASM)

```

lp:cp r24,r19 ;单步执行到此行,开始时在调试窗口的对应寄存器输入数据
           ;第一次操作设:(r24)=$AA (r19)=$55
           ;第二次操作设:(r14)=$11 (r19)=$55
      brsh lp1 ;(r24)≥(r19)则转 lp1, (r24)小于(r19)顺执
      rjmp lp2 ;
lp1:sub r24,r19 ;(r24)相减(r19)
      brne lp ;(r24)不为 0 转,为 0 顺执
lp2:adiw r24,$11 ;立即数加,要求 d∈{ 24 26 28 30 }, 0≤K≤63
    
```











Cycles: 1

## 2. 带立即数或

ORI—立即数逻辑或 ;功能: 保留(屏蔽)数据,置数(使某位为 1)

说明: 完成寄存器 Rd 的内容与常量逻辑或操作, 结果送目的寄存器 Rd 中。

操作:  $Rd \leftarrow Rd \vee K$ 

语法: 操作码: 程序计数器:

ORI Rd K  $16 \leq d \leq 31, 0 \leq K \leq 255$   $PC \leftarrow PC + 1$ 

16 位操作码:

0110	KKKK	dddd	KKKK
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-		$\leftrightarrow$	0	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	

S: N V

N: R7

V: 0

Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0

例子: (实践操作程序 4482.ASM)

```

LP: ori r19, $F0 ;立即数或, 单步执行到此行, 在调试窗口的对应寄存器输入数据
                ;(R19)=$A0 , (R17)=$45
                ;(R19)=0B0110 1111=$6F , (R17)=0B1111 0000=$F0
    ori r17, 1 ;立即数或
    lsl r19 ;r19 逻辑左移
    lsr r17 ;r17 逻辑右移
    RJMP LP ;反复测试

```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

## 3. 置寄存器位

SBR—寄存器位置位

说明: 对寄存器 Rd 中指定位置位。完成寄存器 Rd 和常数表征码 K 之间的逻辑直接数或 (ORI), 结果送目的寄存器 Rd。

操作:  $Rd \leftarrow Rd \vee K$ 

p95

语法: 操作码: 程序计数器:

SBR Rd K  $16 \leq d \leq 31, 0 \leq K \leq 255$   $PC \leftarrow PC + 1$ 

16 位操作码:

0110	KKKK	dddd	KKKK
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
-	-		↔	0	↔	↔	

S: N V

N: R7

V: 0

Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0

例子: (实践操作程序 4483.ASM)

```

;设:(R16)=$F0 , (R17)=$80
lp:sbr r16,3 ;对 R16 的(0B0000 0011) 第 1、 0 位置为 1,执行后(R16 )=
sbr r17,$17 ;对 R17 的(0B0001 0111) 第 4、 2、 1、 0 位置 1,执行后(R17)=
INC R16 ;+1
DEC R17 ;-1
rjmp lp ;反复试验
    
```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

#### 4. 置寄存器

SER—置位寄存器的所有位

说明: 直接装入\$FF 到寄存器 Rd.

操作: Rd←\$FF

语法:

操作码:

程序计数器:

SER Rd

16≤d≤31

PC←PC+ 1

16 位操作码:

1110	1111	dddd	1111
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C

例子: (实践操作程序 4484.ASM)

```

LP:CLR R16 ;(R16)清零
ser r17 ;(R17)置$FF
out $18,r16 ;输出到 B 口,打开 I/O 寄存器窗口看$18 变化
out $18,r17 ;输出到 B 口,打开 I/O 寄存器窗口看$18 变化
INC R16 ;+1
INC R17 ;+1
RJMP LP ;反复试验
Words: 1 ( 2 bytes)
Cycles: 1
    
```

#### 4.4.9 逻辑异或指令

##### 1. 寄存器异或

EOR—异或 ;输入相同输出为 0,输入不同输出为 1;也称同或(清零);也称互斥(置 1);见下真值表

说明: 完成寄存器 Rd 和寄存器 Rr 的内容相逻辑异或操作, 结果送目的寄存器 Rd.

异或输入		输出
A	B	Y
L	L	L
L	H	H
H	L	H
H	H	L

操作:  $Rd \leftarrow Rd \oplus Rr$

语法: `EOR Rd,Rr`      操作码:  $0 \leq d \leq 31, 0 \leq r \leq 31$       程序计数器:  $PC \leftarrow PC + 1$

16 位操作码:

0010	01rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
			↔	0	↔	↔	

S: N V

N: R7

V: 0

Z: /R7·/R6·/R5·/R4·/R3·/R2·/R1·/R0

例子: (实践操作程序 4491.ASM)

```

LP:eor r4,r4 ;设:(R4)=0B1010 0011,相同数异或为清零,也可称同或清零
   eor r0,r22 ;设:(R0)=0B1010 0101 设:(R22)=0B0101 0011
   SWAP R4 ;半字节交换
   SWAP R0 ;半字节交换
   SWAP R22 ;半字节交换
   RJMP LP ;反复实验
    
```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1

## 2. 清除寄存器

CLR——寄存器清零

说明: 寄存器清零。该指令采用寄存器 Rd 与自己的内容相异或实现的。寄存器的所有位都被清零。

操作:  $Rd \leftarrow Rd \oplus Rd$

语法: `CLR Rd`      操作码:  $0 \leq d \leq 31$       程序计数器:  $PC \leftarrow PC + 1$

16 位操作码:

0001	11rd	dddd	rrrr
------	------	------	------

状态寄存器 (SREG) 和布尔格式:

I	T	H	S	V	N	Z	C
			0	0	0	1	

S: 0

N: 0

V: 0

Z: 1

例子: (实践操作程序 4492.ASM)

```

LP:CLR R18      ;R18 清零
Lp1:inc r18     ;+1
    CPI R18,$05 ;R18 内容与立即数比较
    brne lp1    ;不相等转,相等顺执
    RJMP LP     ;循环测试

```

Words: 1 ( 2 bytes)

Cycles: 1