
Specification

For

LCD Module

SG19264A-2

一. 概述

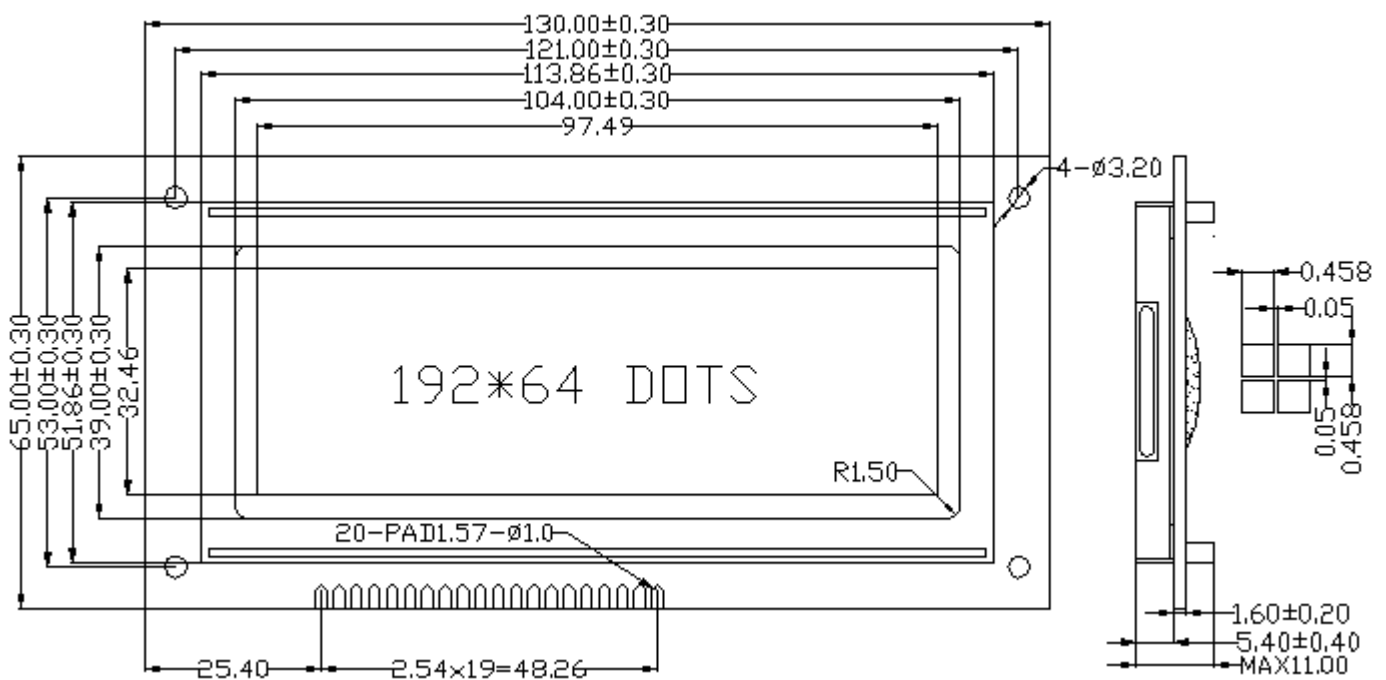
19264 是一种图形点阵液晶显示器,它主要由行驱动器/列驱动器及格 192×64 全点阵液晶显示器组成。可完成图形显示,也可以显示 12×4 个(16×16 点阵)汉字。

主要技术参数和性能:

1. 电源: VDD: +5V;
2. 显示内容: 192(列)×64(行)点
3. 全屏幕点阵
4. 七种指令
5. 与 CPU 接口采用 8 位数据总线并行输入输出和 8 条控制线
6. Duty 1/64, Bias 1/9
7. 工作温度: $-20^{\circ}\text{C}\sim+70^{\circ}\text{C}$,
存储温度: $-30^{\circ}\text{C}\sim+80^{\circ}\text{C}$

二. 外形尺寸图

1. 外形尺寸图

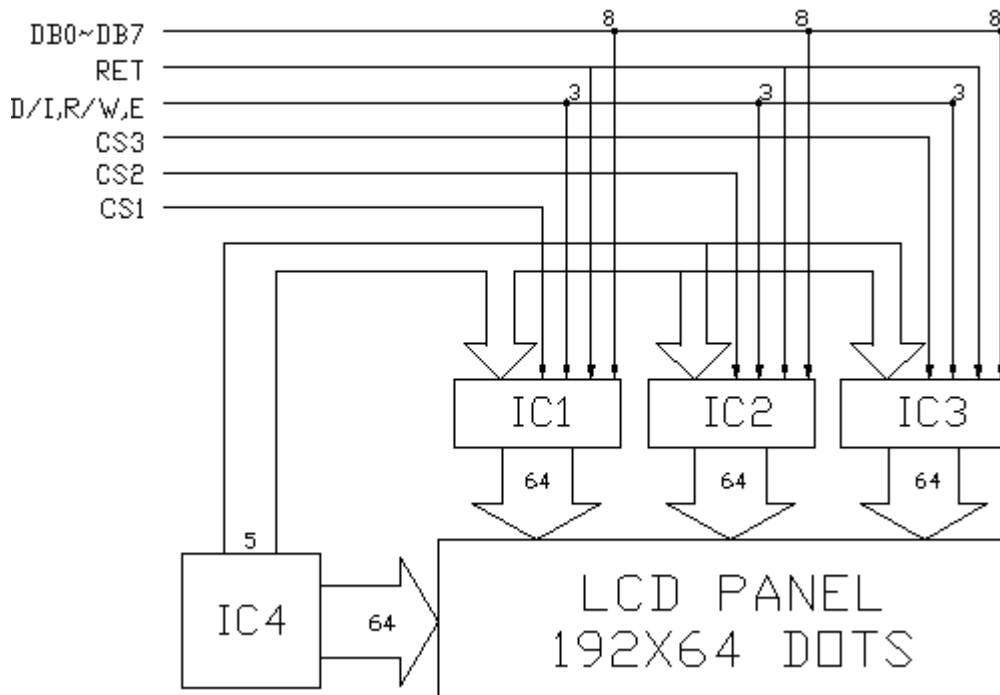


2. 外形尺寸

ITEM	NOMINAL DIMEN	UNIT
模块体积	130×65×11	mm
视域	104×39	mm
行列点阵数	192×64	dots
点距离	0.508×0.508	mm
点大小	0.458×0.458	mm

三. 模块主要硬件构成说明

(结构框图)



IC4 为行驱动器。IC1, IC2, IC3 为列驱动器。IC1, IC2, IC3, IC4 含有以下主要功能器件。了解如下器件有利于对 LCD 模块之编程。

1. 指令寄存器(IR)

IR 是用于寄存指令码, 与数据寄存器数据相对应。当 D/I=0 时, 在 E 信号下降沿的作用下, 指令码写入 IR。

2. 数据寄存器(DR)

DR 是用于寄存数据的, 与指令寄存器寄存指令相对应。当 D/I=1 时, 在下降沿作用下, 图形显示数据写入 DR, 或在 E 信号高电平作用下由 DR 读到 DB7~DB0 数据总线。DR 和 DDRAM 之间的数据传输是模块内部自动执行的。

3. 忙标志: BF

BF 标志提供内部工作情况。BF=1 表示模块在内部操作, 此时模块不接受外部指令和数据。BF=0 时, 模块为准备状态, 随时可接受外部指令和数据。

利用 STATUS READ 指令, 可以将 BF 读到 DB7 总线, 检验模块工作状态。

4. 显示控制触发器 DFF

此触发器是用于模块屏幕显示开和关的控制。DFF=1 为开显示(DISPLAY ON), DDRAM 的内容就显示在屏幕上, DFF=0 为关显示(DISPLAY OFF)。

DDF 的状态是指令 DISPLAY ON/OFF 和 RST 信号控制的。

5. XY 地址计数器

XY 地址计数器是一个 9 位计数器。高 3 位是 X 地址计数器，低 6 位为 Y 地址计数器，XY 地址计数器实际上是作为 DDRAM 的地址指针，X 地址计数器为 DDRAM 的页指针，Y 地址计数器为 DDRAM 的 Y 地址指针。

X 地址计数器是没有记数功能的，只能用指令设置。

Y 地址计数器具有循环记数功能，各显示数据写入后，Y 地址自动加 1，Y 地址指针从 0 到 63。

6. 显示数据 RAM (DDRAM)

DDRAM 是存储图形显示数据的。数据为 1 表示显示选择，数据为 0 表示显示非选择。DDRAM 与地址和显示位置的关系见 DDRAM 地址表（见第 6 页）。

7. Z 地址计数器

Z 地址计数器是一个 6 位计数器，此计数器具备循环记数功能，它是用于显示行扫描同步。当一行扫描完成，此地址计数器自动加 1，指向下一行扫描数据，RST 复位后 Z 地址计数器为 0。

Z 地址计数器可以用指令 DISPLAY START LINE 预置。因此，显示屏幕的起始行就由此指令控制，即 DDRAM 的数据从哪一行开始显示在屏幕的第一行。此模块的 DDRAM 共 64 行，屏幕可以循环滚动显示 64 行。

四. 模块的外部接口

管脚号	管脚名称	LEVER	管脚功能描述
1	VSS	0	电源地
2	VDD	5.0V	电源电压
3	V0	--	液晶显示器驱动电压
4	D/I	H/L	D/I = "H", 表示 DB7~DB0 为显示数据 D/I = "L", 表示 DB7~DB0 为显示指令数据
5	R/W	H/L	R/W = "H", E = "H" 数据被读到 DB7~DB0 R/W = "L", E = "H→L" 数据被写到 IR 或 DR
6	E	H/L	R/W = "L", E 信号下降沿锁存 DB7~DB0 R/W = "H", E = "H" DDRAM 数据读到 DB7~DB0
7	DB0	H/L	数据线
8	DB1	H/L	数据线
9	DB2	H/L	数据线
10	DB3	H/L	数据线
11	DB4	H/L	数据线
12	DB5	H/L	数据线
13	DB6	H/L	数据线
14	DB7	H/L	数据线
15	CS1	H/L	选择 IC1, 即 (左) 64 列
16	RESET	L	复位控制信号, RST=0 有效
17	CS2	H/L	选择 IC2, 即 (中) 64 列
18	CS3	H/L	选择 IC3, 即 (右) 64 列
19	VEE	--	LCM 自带负电压
20	LED+	+5.0V	LED 背光板电源

五. 指令说明

指令表

指令	指令码										功能
	R/W	D/I	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
显示 ON/OFF	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1/0	控制显示器的开关，不影响 DDRAM 中数据和内部状态 1: ON 0: OFF
显示起始行	0	0	1	1	显示起始行 (0...63)						指定显示屏从 DDRAM 中哪一行开始显示数据
设置 X 地址	0	0	1	0	1	1	1	X: 0...7			设置 DDRAM 中的页地址(X 地址)
设置 Y 地址	0	0	0	1	Y 地址 (0...63)						设置地址(Y 地址)
读状态	1	0	B U S Y	0	ON/ OFF	R S T	0	0	0	0	读取状态 RST 1:复位 0:正常 ON/OFF 1:显示开 0:显示关 BUSY 0:READY 1:IN OPERATION
写显示数据	0	1	显示数据								将数据总线上的数据 (DB0~DB7) 写入 RAM
读显示数据	1	1	显示数据								读 RAM 上的数据 (DB0~DB7) 到数据线总线

1. 显示开关控制(DISPLAY ON/OFF)

代码形式	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	0	0	0	0	1	1	1	1	1	D

D=1: 开显示(DISPLAY ON)意即显示器可以进行各种显示操作

D=0: 关显示(DISPLAY OFF)意即不能对显示器可以进行各种显示操作

2. 设置显示起始行

代码形式	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	0	0	1	1	A5	A4	A3	A2	A1	A0

前面在 Z 地址计数器一节已经描述了显示起始行是由 Z 地址计数器控制的。A5~A0 的 6 位地址自动送入 Z 地址计数器,起始行的地址可以是 0~63 的任意一行。

例如:

选择 A5~A0 是 62, 则起始行与 DDRAM 行的对应关系如下:

DDRAM 行: 62 63 0 1 2 3 28 29

屏幕显示行: 1 2 3 4 5 6 31 32

3. 设置页地址

代码	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
形式	0	0	1	0	1	1	1	A2	A1	A0

所谓页地址就是 DDRAM 的行地址, 8 行为一页, 模块共 64 行即 8 页, A2 ~ A0 表示 0 ~ 7 页。读写数据对地址没有影响, 页地址由本指令或 RST 信号改变复位后页地址为 0。页地址与 DDRAM 的对应关系见 DDRAM 地址表。

4. 设置 Y 地址 (SET Y ADDRESS)

代码	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
形式	0	0	0	1	A5	A4	A3	A2	A1	A0

此指令的作用是将 A5 ~ A0 送入 Y 地址计数器, 作为 DDRAM 的 Y 地址指针。在对 DDRAM 进行读写操作后, Y 地址指针自动加 1, 指向下一个 DDRAM 单元。

DDRAM 地址表:

Y=	CS1=1					CS2=1					CS3=1					行号
	0	1	..	62	63	0	1	..	62	63	0	1	..	62	63	
X=0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	0
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
↓	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	7
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
X=7	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	8
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
↓	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	55
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
X=7	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	56
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
↓	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	63
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓

5. 读状态 (STATUS READ)

代码	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
形式	0	1	BUSY	0	ON/OFF	RET	0	0	0	0

当 R/W=1 D/I=0 时, 在 E 信号为“H”的作用下, 状态分别输出到数据总线 (DB7 ~ DB0) 的相应位。

BF: 前面已叙述过 (见 BF 标志位一节)。

ON/OFF: 表示 DFF 触发器的状态 (见 DFF 触发器一节)。

RST: RST=1 表示内部正在初始化, 此时组件不接受任何指令和数据。

6. 写显示数据 (WRITE DISPLAY DATE)

代码	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
形式	0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

D7 ~ D0 为显示数据, 此指令把 D7 ~ D0 写入相应的 DDRAM 单元, Y 地址指针自动加 1。

7. 读显示数据 (READ DISPLAY DATE)

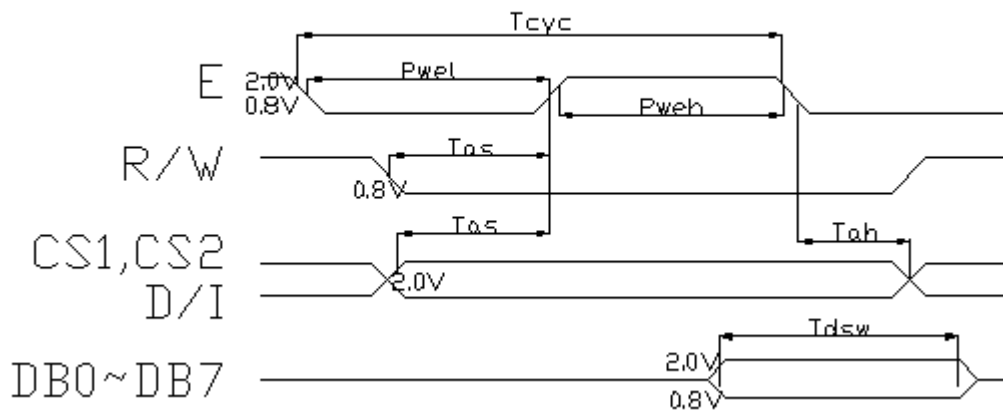
代码	R/W	D/I	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
形式	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

此指令把 DDRAM 的内容 D7 ~ D0 读到数据总线 DB7 ~ DB0, Y 地址指针自动加 1。

六. 读写操作时序

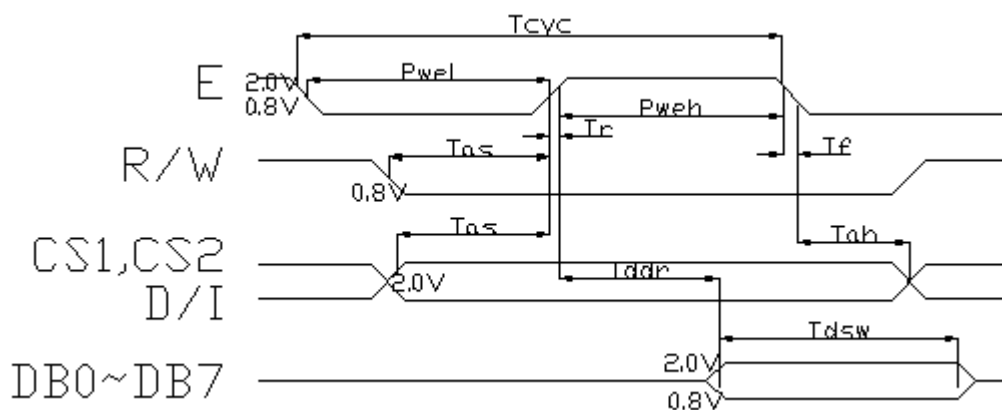
1. 写操作时序

图 3



2. 读操作时序

图 4

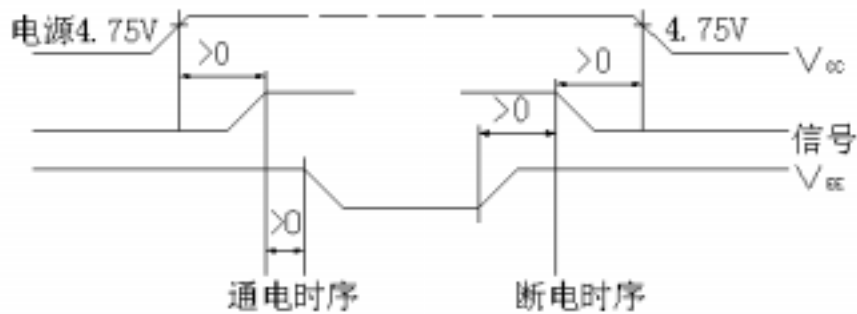


3. 读写时序参数表

名称	符号	最小值	典型值	最大值	单位
E 周期时间	T_{cyc}	1000	---	---	ns
E 高电平宽度	P_{weh}	450	---	---	ns
E 低电平宽度	P_{we1}	450	---	---	ns
E 上升时间	T_r	---	---	25	ns
E 下降时间	T_f	---	---	25	ns
地址建立时间	T_{as}	140	---	---	ns
地址保持时间	T_{ah}	10	---	---	ns
数据建立时间	T_{dsw}	200	---	---	ns
数据延迟时间	T_{ddr}	---	---	320	ns
写数据保持时间	T_{dhw}	10	---	---	ns
读数据保持时间	T_{dhw}	20	---	---	ns

七. 模块使用注意事项

1. 请勿随意自行加工、整修、拆卸。
2. 避免对液晶屏表面施加压力。
3. 不要用手随意去摸外引线、电路板上的电路及金属框。
4. 如必须直接接触时，应使人体与模块保持同一电位，或将人体良好接地。
5. 焊接使用的烙铁、操作的电动改锥等工具必须良好接地，没漏电。
6. 严防各种静电。
7. 模块使用接入电源及断开电源时，必须按图时序进行。即必须在正电源（ $5 \pm 0.25V$ ）稳定接入后，才能输入信号电平。如在电源稳定接入前，或断开后就输入信号电平，将会损坏模块中的集成电路，使模块损坏。



8. 点阵模块在调节时，应调整 VEE 至最佳对比度、视角时为止。如果 VEE 调整过高，不仅会影响显示，还会缩短液晶的寿命。
9. 模块表面结雾时，不要通电工作，因为这将引起电极化学反应，产生断线。
10. 模块要存储在暗处（避阳光），温度在 $-10^{\circ}\text{C} \sim +35^{\circ}\text{C}$ ，湿度在 RH60% 以上的地方。如能装入聚乙烯口袋（最好有防静电涂层）并将口封住最好。